任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY



ファンタジックアクションゲーム

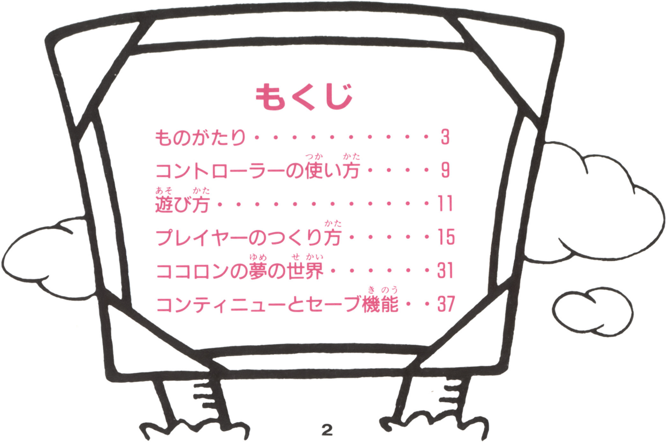
COCORON

ココロン

TKR-8C



このたびは、㈱タケルのファミリーコンピュータ用ゲームカートリッジ「ココロン」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。プレイをされる前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、よりいっそう楽しく遊ぶことができます。また取扱い方、使用上の注意などをよくお読みになり、正しい使用法で末永くご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。



もくじ

ものがたり

街の灯りが
ひとつ、ふたつ
ゆっくりと
消えていく。

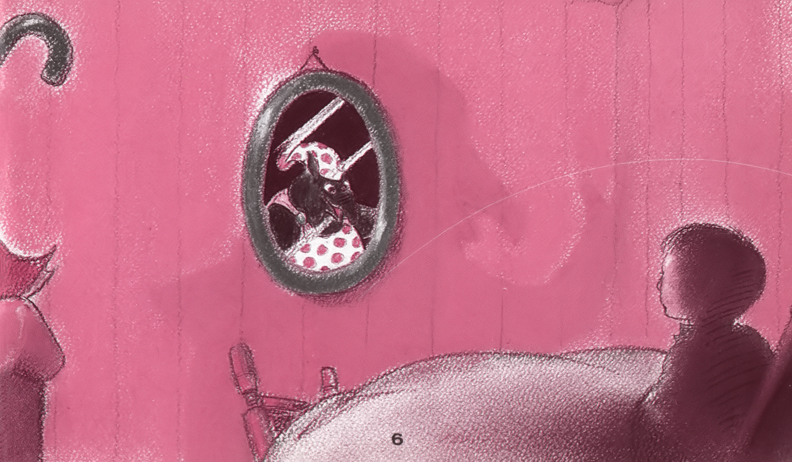
星たちの輝きが
みっつ、よっつ
ゆっくりと
増していく。



さあ、夢(ゆめ)の世界(せかい)へ…

どんな夢が見たいんだい？
楽しい夢、
愉快な夢、
それとも
不思議な夢…





夢の世界はキミしだい
キミの思い通りの大冒険
どんな姿にだって
なれるんだ！

おいらはテイパー
夢の世界の魔法使い

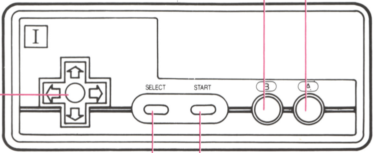
キミの夢先案内人…





コントローラーの使い方

※コントローラーIIは使用しません。



十字キー

・プレイヤーの左右移動
・カーソル移動
(プレイヤー作製やコンティニューなどの選択)
・プレイヤーの顔の変化(プレイ中にキーを上に入れると、顔の種類によって異った変化を見せる)

セレクトボタン

・プレイヤーキャラの変更
(キャラクター作製後に表示)

Bボタン ・攻撃
・プレイヤー作製のパーツの解除(パーツの選び直しができる)

Aボタン ・ジャンプ
・プレイヤー作製のパーツの決定
・会話の文字おくり(▼マークが点滅すると次のページにおくることができる)
・飛行(ウイング、ジェットの時のみ、ボタンを押したままの状態で一定の時間だけ飛ぶことができる)

スタートボタン ・ゲームスタート
・ステイタス画面の表示
・オープニングや会話の省略(オープニングデモやゲーム中の会話などをとばすことができる)

遊び方



ゲームスタート！

さあ、キミとテイパーのつくった、不思議議な夢の世界へ出発だ！タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームスタートとコンティニューの選択画面がでてくる。まずは、「ゲームスタート」にカーソルを合わせて、スタートボタンを押そう！「コンティニュー」はセーブしたステージから始まる。

プレイヤーの選択

テイパーの話が終わったら、さっそくプレイヤーをつくろう！プレイヤーのパーツは、フェイス（顔）、ボディー（体）、アームズ（武器）の3つに分れていて、それぞれを組合せて1人のプレイヤーをつくるんだ。P15のプレイヤーのつくりかたを参考に、じっくり考えてキミだけのベストキャラクターをつくろう！

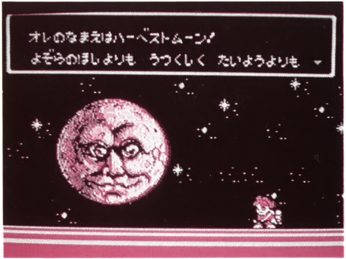


・かき氷の山
・星の降る丘
・妖精の森
・ミルクの海
・トランプの城



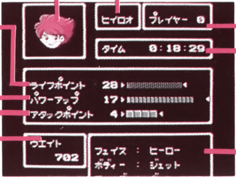
ステージの選択

プレイヤーが決まったら、ステージを選択しよう。ステージは5つの目的地（ボスのいるところ）への道が全部で15ルートあり、どのルートをどちらの方向からでも通ることができるんだ！十字キーを左右に操作すると、今いるところを中心に点線が動き、目的地が変化する。この時、画面右上に目的地の名前が表示されるから、それを見ながら選択しよう。目的地が決まったら、スタートボタンでいよいよゲームスタートだ！



ステージクリアー

各ステージの最後にいるボス敵を倒すとステージクリアーとなる。でも、一度クリアーしたところでも、話をしてくれるところもあるから、もしかしたら何か大事なことが聞けるかも・・・



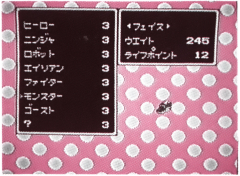
- プレイヤーの顔
- ライフポイント（生命力）
- パワーアップ（アイテム5つごとに1段階アップ）
- アタックポイント（攻撃力）
- ウエイト（3パーツの総重量）
- 名前
- プレイヤー残数
- タイマー（アクションシーンだけのプレイ時間が加算され、エンディングでトータルが表示される）
- 組合せたパーツの種類

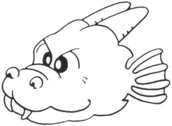
ステイタス画面

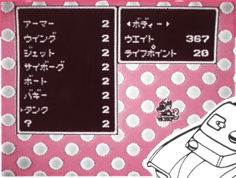
プレイヤーをつくった時やプレイ中にスタートボタンを押した時に、プレイヤーのステイタスが表示される。ステイタス画面のライフポイントと、プレイ中の画面左上に表示されるライフポイントは、表示のしかたが少し違うので注意しよう。プレイ中の表示は、左側が１目盛り８、右側が１目盛り１を表わす。

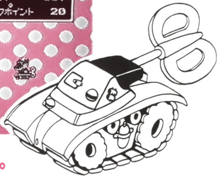
プレイヤーのつくり方

十字キーを上下に入れると種類の異なったパーツ、左右に入れると同種類でキャラクターの異なったパーツがそれぞれ選択できる。十字キーを移動させている間、画面右下にそのキャラクターが表示されるから、それを見ながら選択しよう。









フェイス（顔）を選ぼう。

画面右上にはそのキャラクターのウエイト（重さ）とライフポイント（体力）が表示される。他の種類と見比べながらキャラクターを選ぼう！また、フェイスの種類によってスーパーアイテムの効果が変るので、P29のアイテムを参考にじっくり考えよう！

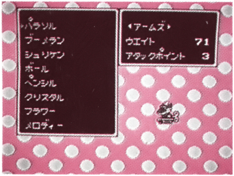
ボディー（体）を選ぼう。

フェイスと同じようにウエイトとライフポイントが表示され、前に選んだフェイスのキャラクターにボディーが組合せられる。でも、あまり重いキャラクターを選ぶと、歩くスピードが遅くなったりジャンプの距離が短くなったりしてしまうから注意しよう！



アームズ（武器）を選ぼう。

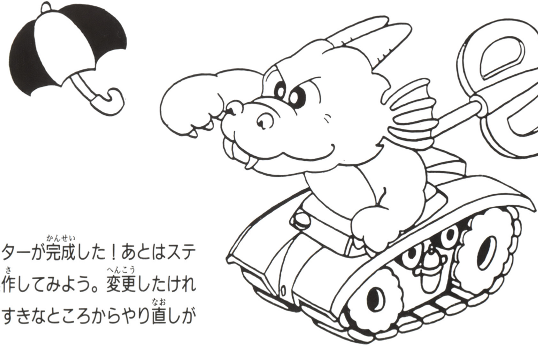
アームズはウエイトとアタックポイント（攻撃力）が表示される。ここでプレイヤーの攻撃力が決まるので、ウエイトを見ながら慎重に選択しよう！





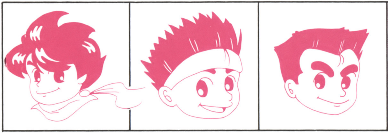
名前をつけよう。

3つのパーツを選んだら、このキャラクターに名前をつけよう！文字は4つ。十字キーで4方向にカーソルを移動させて文字を選びAボタンで決定。

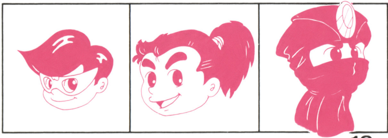


これでキミのキャラクターが完成した！あとはステイタスを見て、一度操作してみよう。変更したければセレクトボタンで、すきなところからやり直しができるぞ！

フェイス



ヒーロー
⇨ウエイト　156
⇨ライフポイント　12



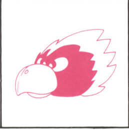
ニンジャ
⇨ウエイト　112
⇨ライフポイント　8



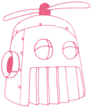
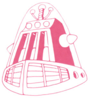


ファイター
⇨ウエイト　333
⇨ライフポイント　16





モンスター
⇨ウエイト　245
⇨ライフポイント　12

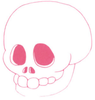




ロボット ⇨ウエイト　289
⇨ライフポイント　16





エイリアン ⇨ウエイト　200
⇨ライフポイント　4

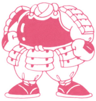
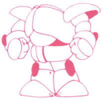

ゴースト
⇒ウエイト　67
⇒ライフポイント　8





?
⇒ウエイト　23
⇒ライフポイント　4

ボディー

アーマー

⇨ウエイト　499

⇨ライフポイント　24

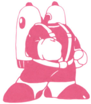



ウイング

⇨ウエイト　101

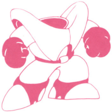
⇨ライフポイント　8

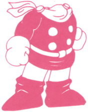




ジェット　⇒ウエイト　433

⇒ライフポイント　16





サイボーグ　⇒ウエイト　301

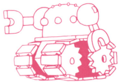
⇒ライフポイント　20




ボート　⇨ウエイト　234
⇨ライフポイント　12




バギー　⇨ウエイト　167
⇨ライフポイント　16





タンク ⇨ウエイト　367
⇨ライフポイント　20





？ ⇨ウエイト　34
⇨ライフポイント　4

アームズ



パラソル
⇨ウエイト　72
⇨アタックポイント　3



シュリケン
⇨ウエイト　141
⇨アタックポイント　6



ブーメラン
⇨ウエイト　93
⇨アタックポイント　4



ペンシル
⇨ウエイト　25
⇨アタックポイント　3



ボール

⇨ウエイト　47

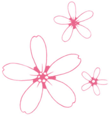
⇨アタックポイント　4



クリスタル

⇨ウエイト　167

⇨アタックポイント　2



フラワー

⇨ウエイト　116

⇨アタックポイント　2



メロディー

⇨ウエイト　11

⇨アタックポイント　3

アイテムの種類

アイテム　ステージ中に現われるタマゴを撃つと、4種類のアイテムが出現する。

	ライフアップ小ハート	・ライフポイントが1ゲージ増加（回復）
	ライフアップ大ハート	・ライフポイントが8ゲージ増加（回復）
	パワーアップ	・パワーアップポイントが1ゲージ増加。 ※パワーアップは5ゲージで1段階アップ！
	スーパーアイテム	・プレイヤーのフェイスパーツの種類によって、いろいろな状態に変化する。

スーパーアイテムの効果

・**ヒーロー（パワー全アップ）** 一定の時間だけパワーアップゲージが20（最高）になる。

・**ニンジャ（無敵1）** 一定の時間だけ無敵になる。ただし、敵との当りはなし。

・**ロボット（ライフ全回復）** ライフポイントのゲージが、その時のプレイヤーの最高値になる。

・**エイリアン（傾斜）** 一定の時間だけ、ななめの地形でも滑らずに立っていることができる。

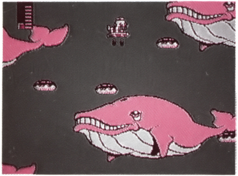
・**ファイター（無敵2）** 一定の時間だけ無敵になる。この時、敵に当るとダメージをあたえることができる。

・**モンスター（アタックポイント全アップ）** 一定の時間だけアタックポイントが10（最高）になる。

・**ゴースト（飛行）** 一定の時間だけ空中を飛ぶことができる。

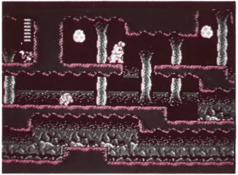
・**?（?）** 全ての効果のうちの1つが出る。が、どれが出るかはわからない。

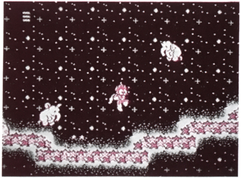
ココロンの夢の世界



・昔「空飛ぶクジラ」という曲があったが、今も昔もクジラが空を飛ぶというのは、とても夢があるものなのだ。

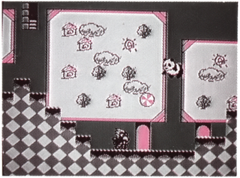
・大冒険はいつも洞窟の中から始まるのだ。そこには、未だ見たことのない生きものたちが、たくさんの宝物を守って侵入者を待ち構えているはずなのだが・・





・もう都会では見ることのできなくなった天の川。ぼくたちの見えない空の上では、星が流れ、光り輝く魚たちが飛び回っているのだ。

・一度でいいから、真っ白なビルの壁におもいっきりらくがきをしてみたい！もし、このピクチャーランドのような世界があったら、どんならくがきをしてやろうか！

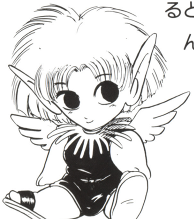


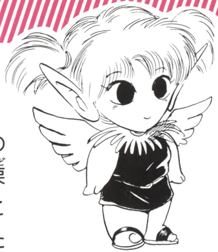
キャラクターの紹介

ココロン

夢の世界の妖精。みんな一度は必ず夢の中で出会っているはずなのに、現実に戻ると忘れてしまう。こんど楽しい夢を見たら、ココロンを探してみよう！

でも、また忘れてしまうのかな・・・





ココリン

ココロンの妹。ココロンのような力はないけれど、一所懸命夢の世界でがんばっている。いまは、ココロン兄さんを探して夢の中をさまよっている。



テイパー

夢の中の魔法使い。どんな夢でも望み通り
叶えてくれる。少しいたずら好きで、
プレイヤーを苦しめるかもしれない
けれど、冒険の旅はそうでないとお
もしろくないのだ！
ウヘッヘッヘッへ！

ステージのボス敵



ハーベストムーン

秋の夜空に輝く満月。毎日地上の様子をうかがい、人間たちのさまざまな醜態にあきれはてている。彼の夢は、だれよりも光り輝いていること・・・



海賊フリント

世界の荒波を旅する伝説の大海賊！彼らは何でもしっている？





シルバードラゴン

冷凍(れいとう)ガスで何(なん)でも凍(こお)らせてしまう。いたずら者(もの)のドラゴンは、サンタクロースまでもを凍(こお)らせてしまった！



妖精(ようせい)ティタニア

繊細(せんさい)で美(うつ)しい森(もり)の妖精(ようせい)。自(みずか)ら妖精(ようせい)の女王(じょうおう)と名(な)のり、妖精(ようせい)の国(くに)を支配(しはい)しているともいう。



ジョーカー

夢(ゆめ)の国(くに)の王様(おうさま)をトランプにとじこめた悪魔(あくま)の使(つか)い。

コンティニューとセーブ機能



プレイヤーが全てアウトになると、ゲームオーバー。続けてプレイする場合は、カーソルを「コンティニュー」に、一度電源を切る場合は「エンド」に合わせて、スタートボタンを押す。「エンド」を押して終わると自動的にセーブされるけれど、必ずリセットボタンを押しながら電源を切るようにしよう。

使用上の注意

・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
・長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。
・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
・端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

PRODUCED
BY

MULTI CREATIVE TEAM

Sur Dé Wave.

株式会社　タケル

〒110 東京都台東区台東3-8-12　第8江波戸ビル3F
TEL. 03—3839—1013(代表)